

# LAPORAN KARYA TEKNOLOGI

## APLIKASI TES PILIHAN GANDA BERPORI



Dr.B.B.Dwijatmoko, M.A.

Universitas Sanata Dharma  
Yogyakarta  
2019

## **ABSTRAK**

*Aplikasi Tes Pilihan Ganda Berpori* merupakan aplikasi yang dikembangkan dari aplikasi Microsoft Powerpoint untuk memberikan tes pilihan ganda. Guru dapat membuat soal dengan empat atau lima pilihan jawaban beserta kuncinya dalam halaman (*slide*) Powerpoint. Bila dijalankan, soal akan ditampilkan tanpa kunci jawaban dan siswa dapat memilih jawaban yang benar untuk menjawab soal. Untuk setiap jawaban yang benar diberikan nilai. Pada akhir tes, sama seperti pada tes isian, siswa dapat menampilkan sertifikat dengan nilai akhir yang diperoleh. Sertifikat itu dapat ditunjukkan kepada guru sebagai bukti telah mengerjakan tes.

## DAFTAR ISI

LAPORAN KARYA TEKNOLOGI .....	i
APLIKASI LATIHAN BACAAN RUMPANG BERPORI .....	i
ABSTRAK .....	ii
DAFTAR ISI .....	3
APLIKASI TES PILIHAN GANDA BERPORI .....	5
1. Halaman Aplikasi .....	5
1.1 Halaman Judul .....	5
1.2 Halaman Petunjuk .....	6
1.3 Halaman Soal .....	7
1.4 Halaman Sertifikat .....	8
2. Penyusunan Materi .....	9
2.1 Menampilkan Tab Developer .....	10
2.2 Mengatur Penggunaan Makro .....	11
2.3 Membuat Soal .....	12
3. Pengerjaan Aplikasi TPGB .....	15
4. Penggunaan Aplikasi TPGB .....	16
5. Penutup .....	17
LAMPIRAN 1: SERTIFIKAT HAKI .....	18
LAMPIRAN 2: CONTOH KODING .....	19



## APLIKASI TES PILIHAN GANDA BERPORI\*

Aplikasi Tes Ganda Berbasis Powerpoint Interaktif (Berpori), selanjutnya disebut *Aplikasi Tes Pilihan Ganda Berpori*, merupakan templat Powerpoint yang dipergunakan dengan memanfaatkan perintah-perintah makro dalam aplikasi Powerpoint. Aplikasi Tes Pilihan Ganda Berpori atau Aplikasi TPGB dikembangkan untuk memberikan latihan pembelajaran atau tes dalam bentuk pilihan ganda dengan pilihan A – E. Untuk mengerjakan latihan, siswa memilih jawaban yang benar dan mengeklik tombol *Confirm* untuk memastikan jawaban. Setelah jawaban pasti diberikan, siswa tidak lagi dapat menjawab soal yang sudah dijawabnya.

Seperti soal latihan pilihan ganda umumnya, Aplikasi Tes Pilihan Ganda Berpori dapat digunakan untuk berbagai bidang ilmu dan berbagai jenis permasalahan. Aplikasi Tes Pilihan Ganda Berpori dapat digunakan untuk memberi latihan atau tes untuk ilmu pasti, ilmu sosial, dan ilmu budaya. Untuk bidang bahasa Inggris, misalnya, soal dapat menanyakan bentuk kalimat atau kata yang benar, kata yang tepat untuk melengkapi kalimat, atau jawaban yang benar berdasarkan bacaan atau teks yang disampaikan.

Aplikasi TPGB terdiri atas latihan pilihan ganda jenis bebas dan jenis berbayar. Aplikasi TPGB bebas dapat dipakai secara bebas oleh guru atau dosen untuk membuat soal atau tes tanpa perlu membayar, dan soal yang dibuat dapat digunakan oleh siapa saja yang memperolehnya. Aplikasi TPGB berbayar dikembangkan untuk lembaga yang ingin mengembangkan soal untuk siswa atau mahasiswanya dan tidak dapat dipakai oleh siswa atau mahasiswa yang tidak berhak. Siswa perlu memasukkan kata sandi (*password*) untuk dapat menjalankannya.

Pengantar singkat tentang Aplikasi TPGB terdiri atas 5 bagian, yaitu templat, penyusunan materi, penyusunan soal, pengerjaan soal, dan penggunaan Aplikasi TPGB, dan penutup.

### 1. Halaman Aplikasi

Komponen Aplikasi TPGB terdiri atas halaman judul, halaman petunjuk, halaman soal, halaman latihan, dan halaman sertifikat. Halaman latihan terdiri atas 2 (dua) slide, dan halaman yang lain masing-masing terdiri atas satu slide saja.

#### 1.1 Halaman Judul

Halaman judul mempunyai Aplikasi TPGB tampilan seperti pada Gambar 1.



Gambar 1: Halaman Judul

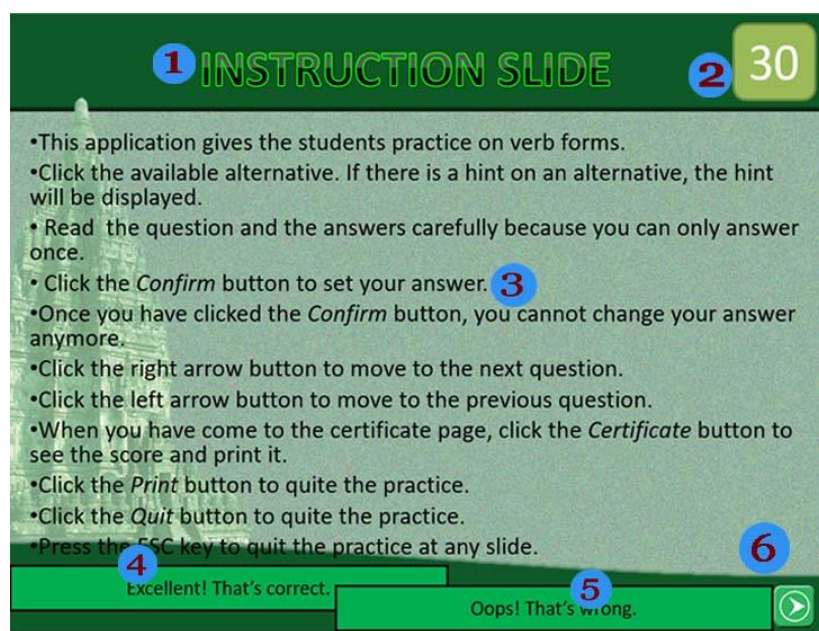
Halaman judul mempunyai 5 komponen, yaitu judul tes, penyusun tes, lembaga penyusun, pemilik hak cipta, dan tombol mulai.

\* Aplikasi ini dapat diunduh di situs [www.eltgallery.com/haki](http://www.eltgallery.com/haki).

1. *Logo Lembaga* merupakan logo tempat pengembang aplikasi bekerja.
2. *Judul Tes* dibuat sesuai dengan materi tesb. Selain untuk memberi gambaran tentang isi tes, judul ini juga diperlukan untuk sertifikat tes. Pada akhir tes, pembelajar dapat menampilkan sertifikat yang antara lain berisi judul tes dan skor atau nilai yang diperoleh.
3. *Nama Penyusun Tes* menunjukkan orang yang membuat tes. Penyusun bertanggung-jawab penuh atas benar dan tidaknya soal yang disampaikan dan penggunaan bahasanya. Nama penyusun juga akan ditampilkan dalam sertifikat sebagai orang yang mengeluarkan sertifikat.
4. *Lembaga Penyusun Tes* menunjukkan lembaga tempat penyusun bekerja. Lembaga ini juga menunjukkan pengguna sasaran dari tes yang dibuat.
5. *Tombol Start* dipergunakan untuk memulai tes. Setelah aplikasi dijalankan, bila tombol ini ditekan, aplikasi akan meminta nama pemakai. Nama pemakai diperlukan karena akan ditulis pada halaman sertifikat.
6. *Pemilik Hak Cipta* menunjukkan penunjukkan pengembang dari templat Powerpoint Interaktif. Aplikasi ini dikembangkan oleh Dr. B. B. Dwijatmoko, M.A., dosen Program Magister Kajian Bahasa Inggris Universitas Sanata Dharma. Komponen ini tidak dapat diubah, dan bila diubah aplikasi tidak akan berfungsi.

## 1.2 Halaman Petunjuk

Halaman petunjuk mempunyai penampilan seperti pada gambar 2.



Gambar 2: Halaman Petunjuk

Seperti terlihat pada Gambar 2, halaman petunjuk mempunyai empat komponen yaitu judul halaman, jumlah soal, petunjuk penggunaan, dan tombol navigasi. Judul halaman dan isi petunjuk dapat diganti sesuai kebutuhan, misalnya diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia.

Komponen kedua, kotak jumlah soal, diperlukan untuk menentukan bilangan pembagi untuk skor akhir. Skor akhir dari tes diperoleh dengan membagi skor yang diperoleh pada setiap soal dengan angka yang ditulis pada kotak ini. Skor itu kemudian ditampilkan pada sertifikat tes. Kotak jumlah soal ini akan disembunyikan bila soal dijalankan.

Komponen ketiga merupakan petunjuk pemakaian TPGb dalam bahasa Inggris. Petunjuk itu adalah sebagai berikut.

- This application gives the students practice on ... .
- Read the question carefully.
- Read the available alternatives and click the correct or best.
- Click the *Confirm* button to set your answer.
- Once you have clicked the *Confirm* button, you cannot change your answer anymore.
- Click the right arrow button to move to the next question.
- Click the left arrow button to move to the previous question.
- When you have come to the certificate page, click the *Certificate* button to see the score and print it.
- Click the *Quit* button to quite the practice.
- Press the ESC key to quit the practice at any slide.

Petunjuk dapat diubah sesuai dengan isi soal dan juga ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa lain sesuai dengan kebutuhan pengguna sasaran.

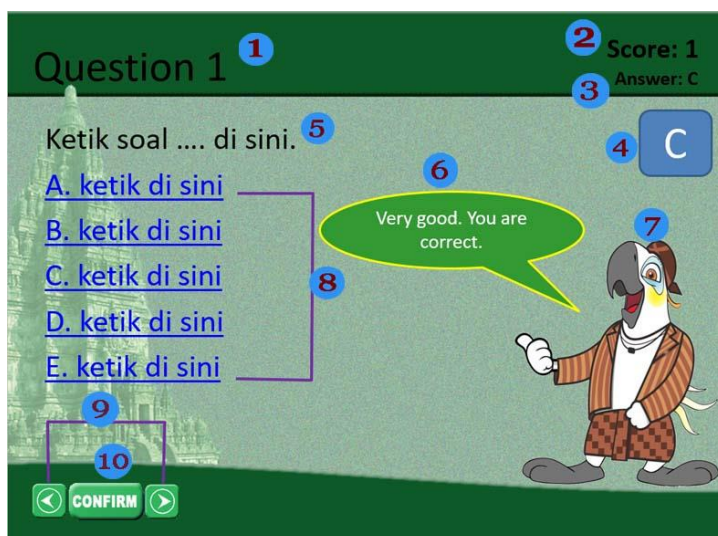
Bila diperlukan, petunjuk dapat dihilangkan sama sekali dan diganti dengan materi yang terkait dengan pertanyaan tes. Jika siswa sudah terbiasa menggunakan Aplikasi TPGb, dan tes menuntut penyampaian materi untuk menjawab soal-soalnya, petunjuk itu dapat diganti dengan materi. Penggantian ini diperlukan, misalnya, bila templat ini akan dipergunakan untuk menyampaikan tes ketrampilan membaca. Bacaan atau teks dapat disampaikan pada halaman ini.

Kotak Komentar 1 dan 2 dapat diganti sesuai dengan bahasa yang dipakai. Bila bahasa Indonesia yang dipakai, komentar dapat dipakai menjadi *Bagus sekali! Anda memang pandai,* dan *Maaf! Jawaban Anda salah!*

Tombol navigasi diperlukan untuk masuk ke soal pertama setelah siswa membaca petunjuk. Gambar tombol ini dapat diganti disesuaikan dengan gambar latar belakang halaman. Untuk mengganti gambar, klik berulang (*double click*) tombol itu sehingga tab *Format* aplikasi Powerpoint ditampilkan. Kemudian pilih menu *Change Picture*, pilih *From a File*, dan pilih gambar yang ingin dipakai untuk mengganti.

### 1.3 Halaman Soal

Halaman soal Aplikasi Test Pilihan Ganda mengandung 9 jenis komponen. Tampilan halaman soal dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3: Halaman Soal

Halaman soal terdiri atas 9 (sembilan) komponen, yaitu (i) judul halaman, (ii) kotak skor, (iii) kotak jawaban, (iv) kotak kunci jawaban, (v) teks soal, (vi) balon komentar, (vii) tokoh Pro Parrot, (viii) kotak pilihan, (ix) tombol navigasi, dan (x) tombol konfirmasi.

Masing-masing komponen halaman soal mempunyai kegunaan yang berbeda.

1. *Judul Halaman* menunjukkan nomer soal yang ditampilkan. Komponen ini berupa pernyataan *Question* dan nomer soal, dan tampilan itu (*Question ...*) **tidak dapat** diubah. Nomer soal akan otomatis diubah apabila halaman berpindah dari satu soal ke soal lainnya.
2. *Kotak Skor* menampilkan skor yang sudah diperoleh siswa sampai halaman itu. Skor otomatis berubah setelah siswa memberi jawaban.
3. *Kotak Jawaban* akan terisi jawaban yang betul yang diberikan siswa. Kotak itu masih kosong bila siswa belum memilih jawaban dari pilihan yang tersedia dan mengkonfirmasinya dengan menekan tombol *Confirm*. Bila jawaban betul, jawaban akan tertulis pada kotak jawaban ini.
4. *Kotak Kunci Jawaban* merupakan kunci jawaban untuk soal pada halaman itu. Kunci jawaban itu diberikan oleh guru atau dosen penyusun soal, dan kotak itu disembunyikan ketika aplikasi dijalankan.
5. *Teks Soal* terdiri atas kalimat pernyataan dengan satu kata dihilangkan dan diganti dengan titik-titik (...) atau kalimat tanya. Kata atau jawaban untuk melengkapi pernyataan atau menjawab pertanyaan itu disediakan sebagai pilihan.
6. *Balon Komentar* menampilkan komentar atas jawaban yang diberikan siswa seperti *Excellent. Your're correct* atau *Oops! You're wrong*. Isi komentar **tidak dapat** diubah. Warna latar belakang dan bentuk balon dapat diubah disesuaikan dengan latar belakang halaman bila itu diubah.
7. *Gambar Pori Parrot* merupakan representasi aplikasi dalam memberikan komentar. Burung *parrot* dipilih karena burung ini (kakak-tua) merupakan salah dari beberapa burung yang pandai bicara.
8. *Tombol Navigasi* dipergunakan untuk berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya. Siswa dapat melihat soal sebelumnya dengan mengeklik tombol anak panah ke kir dan maju ke soal berikutnya dengan mengeklik tombol dengan anak panah ke kanan.
9. *Tombol Konfirmasi* dipergunakan untuk memberi konfirmasi setelah siswa memilih jawaban yang benar. Bila hanya memilih jawaban yang benar saja, jawaban yang dipilih tidak akan diproses oleh aplikasi.

#### 1.4 Halaman Sertifikat

Halaman sertifikat mempunyai tampilan seperti pada Gambar 5.





Gambar 4: Halaman Sertifikat

Halaman sertifikat terdiri atas 8 komponen, yaitu judul halaman, nama siswa, judul latihan, skor, kota dan tanggal latihan, nama pemberi sertifikat, tombol sertifikat, dan tombol *Quit*.

Kegunaan dan tata-kerja dari masing-masing komponen diuraikan di bawah.

1. *Judul Halaman* menunjukkan bahwa halaman ini merupakan halaman sertifikat dan juga halaman terakhir dari Aplikasi TPGB. Judul halaman dapat diubah sesuai dengan bahasa yang yang dipakai. Demikian juga latar belakang halaman dapat diubah untuk dibuat lebih menarik.
2. *Nama Pengguna* atau nama siswa sama dengan nama yang dimasukkan pada saat pengguna mulai latihan dari halaman pertama.
3. *Judul Latihan* atau Tes sama dengan judul latihan yang diberikan oleh penyusun pada halaman 1.
4. *Skor* menunjukkan skor yang diperoleh siswa. Skor dihitung dari jumlah jawaban yang betul setelah dikurangi hukuman karena jawaban salah yang diberikan.
5. *Tanggal Latihan* menunjukkan tanggal latihan dikerjakan.
6. *Nama Pemberi Sertifikat* sama dengan nama penyusun soal. Nama penyusun soal otomatis disampaikan pada sertifikat dan tidak dapat diubah.
7. *Tombol Sertifikat* dipergunakan untuk menampilkan sertifikat. Setelah siswa selesai, mereka dapat berpindah ke halaman sertifikat dan menekan tombol sertifikat untuk menampilkan sertifikatnya.
8. *Tombol Quit* dipergunakan untuk keluar dari aplikasi Powerpoint. Bila tombol ini ditekan, maka Powerpoint akan ditutup. Bila siswa ingin mengulangi latihan lebih baik memilih tombol *ESC*, dan mengulangi latihan dari halaman pertama.

## 2. Penyusunan Materi

Pembuatan soal dengan Aplikasi TPGB relatif mudah. Guru atau dosen dapat langsung mengetik pada halaman soal dan sekaligus menuliskan kunci. Namun akan lebih baik apabila soal ditulis dalam MS-Word terlebih dahulu dan baru disalin-tempel (*copy-paste*) ke tes pilihan ganda ini.

Perintah makro adalah perintah yang dikembangkan dengan menyimpan beberapa kegiatan dengan Powerpoint dan menjalankan kegiatan-kegiatan itu dengan satu ketukan tombol atau

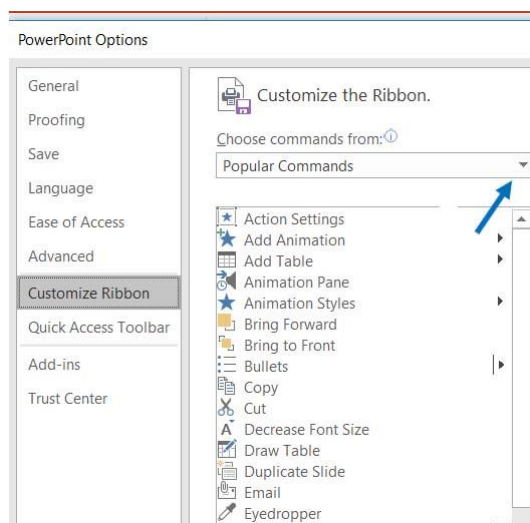
yang dikembangkan dengan mempergunakan aplikasi Visual Basic yang tersimpan dibalik aplikasi Powerpoint dan dapat didaya-gunakan untuk meningkatkan manfaat Powerpoint. Untuk itu, tab *Developer* perlu ditampilkan dan penggunaan makro dimungkinkan (*macro-enabled*).

### 2.1 Menampilkan Tab Developer

Tab *Developer* mempunyai kedudukan sama dengan sekumpulan perintah yang terangkum dalam tab lain seperti *File*, *Home*, *Insert*, dan *Design*. Sama seperti tab itu, bila tab *Developer* diklik, maka perintah-perintah yang terkait pengembangan aplikasi akan ditampilkan pada panel di bawah sederetan tab itu.

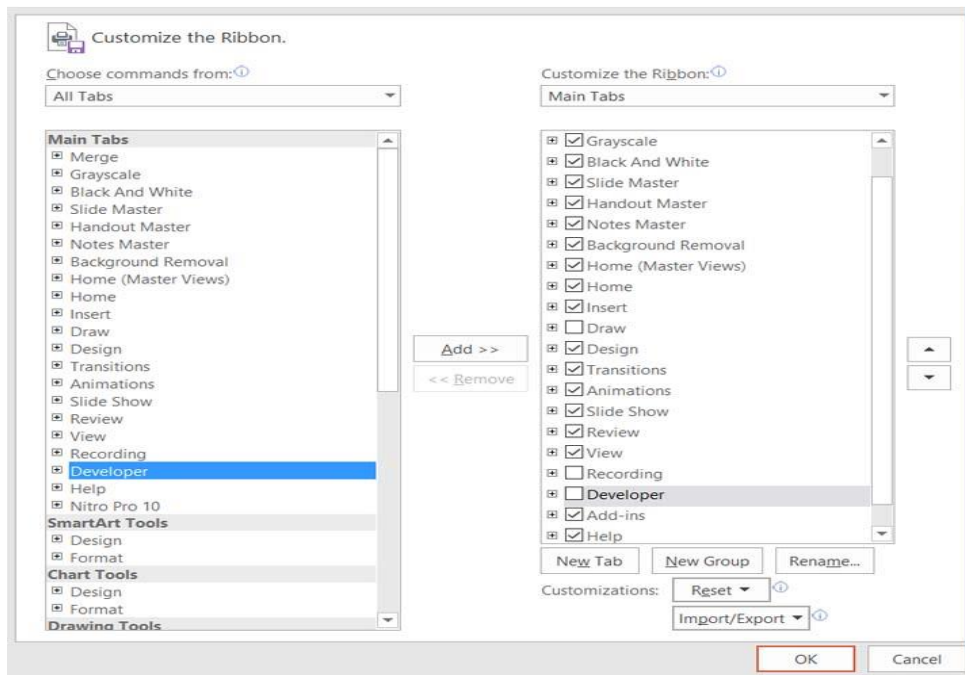
Untuk menampilkan tab *Developer*, dilakukan langkah-langkah berikut.

1. Klik tab *File* dan kemudian pilih menu *Option*.
2. Pilih menu *Customize Ribbon* seperti terlihat pada Gambar 6, yang kemudian akan menampilkan pilihan seperti pada Gambar 7



Gambar 5: Pilihan *Customize Ribbon*.

3. Pilih menu *All Tabs* dari menu tarik *Choose commands from* seperti yang ditunjukkan oleh anak panah di atas. Pemilihan *All Tabs* akan menampilkan semua tab yang tersedia seperti pada Gambar 8.



Gambar 6: Tampilah All Tabs

4. Centang tab *Developer* yang ada pada panel sebelah kanan. Bila tab *Developer* tidak ada, pilih tab *Developer* pada panel kiri, kemudian klik tombol *Add* yang ada di tengah panel. Kedua langkah itu akan menampilkan tab *Developer* pada panel kanan.
5. Klik OK dua kali sampai keluar kembali ke halaman Powerpoint.
6. Tab *Developer* sekarang sudah muncul pada daftar tab di bagian atas aplikasi Powerpoint.

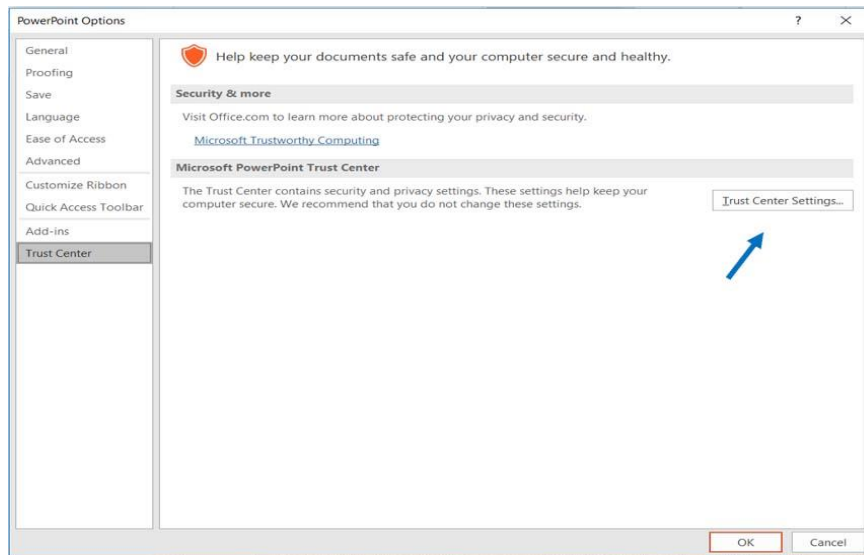
Langkah-langkah yang diperlukan untuk menampilkan tab *Developer* mungkin berbeda dari satu versi Powerpoint ke versi yang lain. Hanya secara umum langkah itu adalah (i) mencari dan menampilkan pilihan *All Tabs* dan, kemudian, (ii) mencentang menu *Developer*.

## 2.2 Mengatur Penggunaan Makro

Pengaturan makro (*macro*) diperlukan untuk dapat menjalankan templat Powerpoint interaktif. Pengaturan itu memungkinkan aplikasi Powerpoint menjalankan perintah-perintah makro yang sudah dibuat.

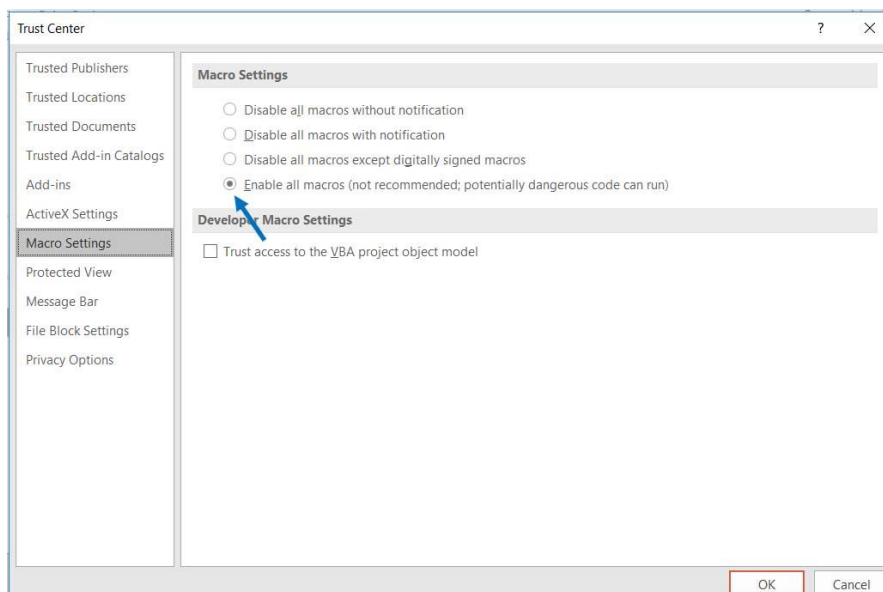
Pengaturan makro dapat dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut.

1. Pilih tab *File* dan menu *Options* seperti pada waktu ingin menampilkan tab *Developer*.
2. Pilih menu *Trust Center* seperti pada Gambar 9.



Gambar 7: Pengaturan Makro

3. Klik menu *Trust Center Setting* seperti yang ditunjukkan dengan anak panah pada Gambar 9. Penekanan tombol itu menampilkan pilihan makro seperti pada Gambar 10.



Gambar 8: Pengijinan Pemakain Perintah Makro

4. Pilih menu *Macro Setting* pada panel sebelah kiri.
5. Klik pilihan *Enabled all macros* seperti yang ditunjukkan anak panah.
6. Klik tombol OK dua kali atau sampai kembali ke halaman Powerpoint.

### 2.3 Membuat Soal

Soal untuk Aplikasi TPGB ditulis pada setiap halaman soal. Soal dapat diketik langsung pada kotak soal atau diketik pada MS-Word dan baru setelah itu disalin dan ditempel pada halaman soal.

Secara umum, langkah penyusunan soal sebagai berikut.

1. Buat soal pilihan ganda dengan MS-Word. Pilihan jawaban yang disediakan dapat diberikan 4 atau 5. Meskipun dapat pula diberikan 3 atau 2 pilihan, tetapi lebih baik bila jumlah pilihan 4 atau 5. Kemungkinan siswa untuk mengira-ngira lebih kecil dengan jumlah pilihan yang lebih banyak. Soal dapat ditulis seperti pada contoh 1 atau contoh 2 di bawah.

*Contoh 1:*

*In a normal interaction, the focus of a addressee is on ... .*

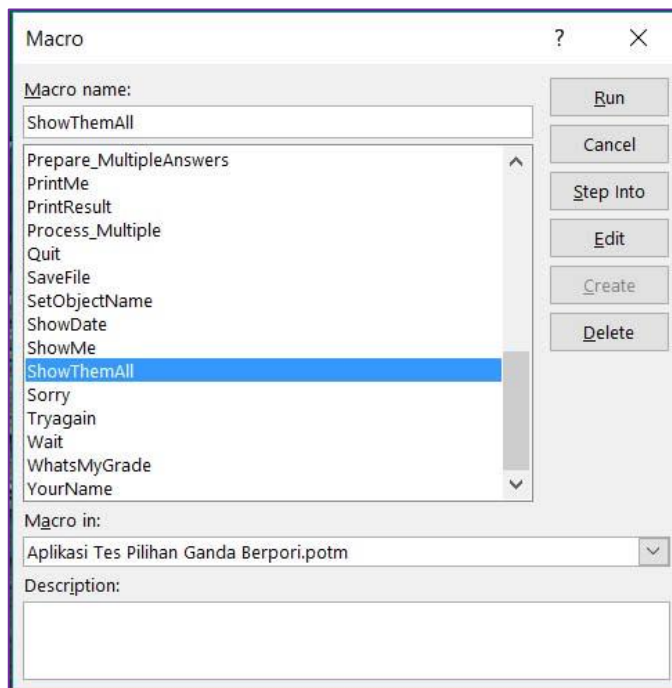
- |                               |                                 |
|-------------------------------|---------------------------------|
| <i>A. the message</i>         | <i>C. the intonation</i>        |
| <i>B. the choice of words</i> | <i>D. the grammatical forms</i> |

*Contoh 2:*

*Interaction is important for language learners because it enables learners to ...*

- |  |
|--|
| <i>A. check their hypothesis they make on the language rules</i> |
| <i>B. get more productive inputs</i>                             |
| <i>C. know each other well</i>                                   |
| <i>D. increase their motivation for learning the language</i>    |

2. Masuk halaman soal (halaman ketiga).
3. Klik tab *Developer* dan kemudian pilih ikon *Macros* yang ditampilkan pada panel menu dengan ikon. Langkah ini menampilkan daftar perintah makro yang dipergunakan dalam templat ini seperti terlihat pada gambar 11.

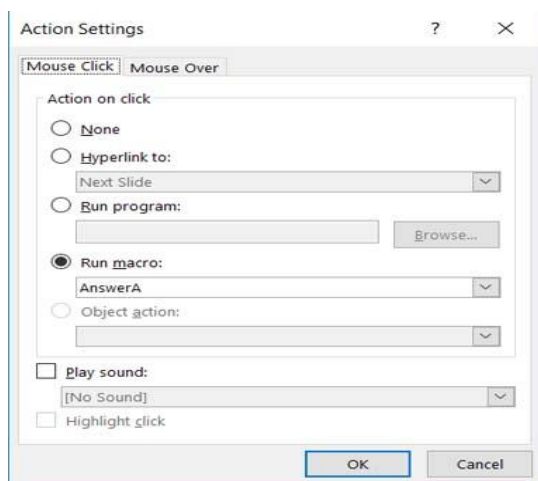


Gambar 9: Daftar Perintah Makro

4. Pilih perintah makro *ShowThemAll*. Untuk mencari perintah *ShowThemAll* tarik ke bawah kotak gulir di sebelah kanan. Setelah menu *ShowThemAll* dipilih, nama menu akan ditampilkan pada kotak menu seperti ditunjukkan anak panah.
5. Klik tombol yang *Run*, yang berubah menjadi aktif (dapat diklik) setelah makro *ShowThemAll* ditampilkan pada kotak menu. Eksekusi perintah *ShowThemAll*

menampilkan semua objek atau komponen yang terdapat pada Aplikasi TPGB, termasuk halaman soal. Tampilan halaman soal menjadi seperti Gambar 3. Pada halaman itu kotak kunci jawaban kelihatan (muncul).

6. Masuk ke halaman petunjuk.
7. Ganti angka yang menunjukkan jumlah soal dengan jumlah soal yang akan dibuat.
8. Ganti komentar dengan komentar yang akan dipakai, terutama bila bahasa yang akan dipakai bukan bahasa Inggris.
9. Salin halaman soal sebanyak jumlah soal yang dibuat dikurangi jumlah halaman yang sudah tersedia (2 halaman bila keduanya dipergunakan).
10. Kembali ke halaman soal *Word* dan salin (*copy*) pertanyaan pertama, misalnya *In a normal interaction, the focus of a addressee is on ...*.
11. Kembali ke halaman soal pertama atau halaman (slide) ketiga dan tempel (*paste*) pertanyaan yang sudah disalin untuk menggantikan soal *Ketik soal ... di sini*.
12. Kembali ke halaman soal *Word* dan salin pilihan/jawaban nomer A. Untuk ini cukup disalin jawabannya seperti *the message* pada contoh 1.
13. Kembali ke halaman soal tes pilihan ganda dan tempel jawaban itu untuk menggantikan jawaban A. Jawaban itu hendaknya ditempel pada spasi sebelum huruf *k* pada kata *ketik*, dan sesudah itu kata *ketik di sini* dihapus.
14. Ulangi langkah 11 untuk menyalin dan menempel semua jawaban. Bila pilihan E tidak digunakan pada halaman Aplikasi TPGB, hapus pilihan itu.
15. Tulis kunci jawaban pada kotak kunci jawaban menggantikan kunci jawaban yang sudah tertulis (C).
16. Bila tautan (*link*) untuk pilihan A – E terhapus, kembalikan tautan itu dengan langkah sebagai berikut.
  - a. Pilih dan blok jawaban yang tautannya hilang.
  - b. Pilih tab *Insert* dan pilih menu *Action*. Langkah ini menampilkan pilihan seperti pada gambar 10.



Gambar 10: Perbaikan Tautan

- c. Pilih perintah makro yang sesuai, misalnya untuk pilihan A makro yang dipilih adalah *Answer A*.
- d. Klik tombol OK. Tautan sudah diperbaiki.
17. Ulangi langkah 10 – 16 sampai semua soal tersalin-tempel.
18. Soal sudah selesai dibuat.

Untuk mencoba soal, pindah ke halaman 1 dan jalankan aplikasi mulai halaman itu, atau tekan tombol *Function* (fn) dan F5. Masuk ke aplikasli dengan menekan tombol *Start*, masukkan nama, dan tekan ENTER. Baca petunjuk pengerjaan soal. Setelah aplikasi dijalankan, kotak kunci jawaban pada setiap halaman soal disembunyikan. Kerjakan soal sampai selesai. Bila masih ada yang salah, keluar dari Aplikasi TPGB dengan menekan tombol ESC. Kemudian jalankan perintah makro *ShowThemAll* lagi seperti pada langkah 4 di atas. Perbaikan soal dapat dilakukan.

### 3. Pengerjaan Aplikasi TPGB

Aplikasi TPGB dapat dikerjakan oleh siswa mandiri maupun bersama-sama di lab komputer atau di kelas. Untuk keperluan itu, pengaturan aplikasi *Powerpoint* laptop siswa atau komputer lab perlu diatur-ulang sehingga dapat menjalankan perintah-perintah makro. Pengaturan *Powerpoint* dilakukan sesuai dengan langkah-langkah yang diuraikan pada bagian 2.2 di atas.

Untuk mengerjakan Aplikasi TPGB, langkah-langkah yang harus dikerjakan siswa adalah sebagai berikut.

1. Buka berkas latihan (*file*) sesuai dengan judul latihan yang diberikan guru. Nama berkas mempunyai akhiran *.pptm* atau *.ppsm*.
2. Bila pengaturan makro belum dilakukan, jika Aplikasi TPGB dibuka, maka akan muncul kotak atau tombol dengan pertanyaan *Enable macros?* Klik tombol itu untuk menjalankan perintah makro.
3. Jalankan berkas mulai halaman pertama. Untuk ini bisa dipilih (i) tab *Slide Show* dan kemudian dipilih menu *From Beginning*, atau dengan menekan tombol *fn* (*function*) yang berada di dekat tombol CTRL dan tombol F4 bersama-sama.
4. Klik tombol yang bertuliskan *START*.
5. Masukkan nama pada kotak dialog dan tekan tombol ENTER. Halaman petunjuk ditampilkan.
6. Baca petunjuk untuk mengerjakan latihan.
7. Masuk ke halaman soal pertama dengan mengeklik tombol navigasi yang berupa anak panah.
8. Baca pertanyaan dengan sungguh sebelum memilih jawaban.
9. Pilih jawaban yang benar atau paling tepat. Setiap pemilihan jawaban yang tersedia akan disampaikan pesan seperti *Answer A is chosen*. Pesan bergantung pada pilihan yang diklik.
10. Periksa ketepatan jawaban dengan sungguh-sungguh sebelum menentukan jawaban karena setiap jawaban yang salah yang diberikan hukuman sebesar 0.3. Skor yang sudah diperoleh dikurangi 0.3.
11. Tekan tombol *Confirm* untuk menjawab. Bila jawaban benar, skor akan bertambah dan jawaban yang benar akan ditampilkan di bawah skor dengan tulisan *Answer: A*, sesuai jawaban yang benar. Di samping itu juga akan muncul pujian seperti *Excellent! You're correct*. Bila jawaban salah, akan muncul pesan seperti *Oops! You're wrong*, dan jawaban tidak ditampilkan di bawah kotak skor (tetap kosong).
12. Ulangi memilih jawaban yang benar, dan tekan tombol konfirmasi untuk menjawab.
13. Teruskan dengan soal berikutnya setelah menjawab dengan benar.
14. Setelah semua pertanyaan dijawab, halaman sertifikat akan ditampilkan.
15. Tekan tombol *Certificate* untuk menampilkan hasil latihan. Nama dan skor akan ditampilkan pada halaman sertifikat.
16. Foto sertifikat dengan kamera telpon seluler dan kirimkan ke guru atau dosen.
17. Tes dengan Aplikasi TPGB telah selesai dikerjakan.

#### 4. Penggunaan Aplikasi TPGB

Seperti tes pilihan ganda yang mempergunakan kertas, Aplikasi TPGB dapat dipakai untuk memberikan tes berbagai penguasaan pengetahuan dan ketrampilan. Demikian juga penggunaan tes ini dalam pengajaran bahasa Inggris.

Tes ini dapat dipergunakan untuk mengukur pengetahuan siswa dalam bahasa Inggris, yakni penguasaan tata-bahasa (*grammar*) dan kosa-kata (*vocabulary*). Untuk latihan tata-bahasa, pertanyaan dapat merupakan kalimat yang tidak lengkap seperti berikut .

I hope Sisca ... her study this semester.

- A. finish
- B. finished
- C. is finishing
- D. has finihsed

Siswa harus memilih bentuk yang tepat untuk melengkapi kalimat. Untuk latihan kosa-kata, bentuk yang sama dapat dipakai seperti berikut.

Most of the students did not ... the difference of two words

- A. understand
- B. comprehend
- C. perceive
- D. know
- E. see

Siswa diminta untuk memilih jawaban yang paling tepat.

Pertanyaan tentang bentuk yang paling tepat untuk menyatakan pendapat atau makna yang paling tepat dapat disusun sebagai berikut.

Andy (*holding boxes in his hands*): Could you open the door?

Betty: ...

- A. Yes, I could.
- B. Yes, sure.
- C. Is it locked?
- D. No, problem.

Aplikasi TPGB dapat pula dipergunakan untuk mengetahui penguasaan ketrampilan membaca (*reading*) dan ketrampilan menyimak (*listening*) siswa. Untuk ketrampilan membaca, kotak jawaban pada halaman pertama atau halaman yang dikehendaki dapat diatur dan diletakkan di bagian kanan halaman atau bagian bawah halaman. Lalu pada bagian kiri halaman atau bagian atas dapat ditambah kotak teks. Kotak teks dapat disalin dari halaman (*slide*) Powerpoint lain. Kotak teks pada Powerpoint ditandai dengan tulisan *Click to add text*.

Untuk keperluan penambahan kotak teks untuk bacaan, besar huruf (*font*) dapat diatur. Pada templat tes, jenis huruf yang dipakai adalah *Calibri* dengan besar huruf 32. Besar huruf itu dapat diubah menjadi 24. Pengubahan besarnya huruf ini tidak akan menimbulkan masalah karena halaman Powerpoint ini terutama dipergunakan untuk memberi tes individu dan bukan untuk menyampaikan materi.

Pengaturan letak pertanyaan dan jawaban juga mungkin diperlukan untuk tes ketrampilan menyimak. Setelah letak pertanyaan pada halaman soal pertama atau halaman yang dikehendaki ditata ulang, kemudian berkas suara (pilih tab *Insert*, kemudian ikon Audio) dapat ditambahkan. Kemudian ditambahkan kotak teks untuk memberi tahu siswa apa yang harus dikerjakan.



Untuk kelas yang sudah terbiasa menggunakan Aplikasi TPGB, halaman petunjuk penggunaan aplikasi (halaman kedua) dapat juga dipergunakan untuk menampilkan bacaan. Petunjuk dapat disampaikan secara pendek di atas bacaan atau secara lisan.

## **5. Penutup**

Aplikasi TPGB sangat berguna untuk memberikan tes secara klasikal pada siswa atau mahasiswa di lab bahasa, ruang belajar mandiri (*self-access center*), atau lab komputer. Guru kelas atau program studi dapat merancang untuk mengembangkan tes sesuai dengan materi yang diberikan di kelas, dan siswa diminta untuk mengerjakan tes di lab bahasa atau di lab komputer sampai mereka mendapat skor yang ditentukan oleh guru. Hasil tes mereka dilaporkan ke guru.

## LAMPIRAN 1: SERTIFIKAT HAKI

	
REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA	
<b>SURAT PENCATATAN CIPTAAN</b>	
Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:	
Nomor dan tanggal permohonan	: EC00201810318, 27 April 2018
<b>Pencipta</b>	
Nama	: <b>Dr. B.B. DWIJATMOKO, M.A.</b>
Alamat	: Jl. Golo No. 4 RT/RW 005/002 Kel/Desa Pandeyan Kec. Umbulharjo Kota Yogyakarta D.I. Yogyakarta , Yogyakarta , Di Yogyakarta, 55161
Kewarganegaraan	: Indonesia
<b>Pemegang Hak Cipta</b>	
Nama	: <b>Dr. B.B. DWIJATMOKO, M.A.</b>
Alamat	: Jl. Golo No. 4 RT/RW 005/002 Kel/Desa Pandeyan Kec. Umbulharjo Kota Yogyakarta D.I. Yogyakarta , Yogyakarta , Di Yogyakarta, 55161
Kewarganegaraan	: Indonesia
Jenis Ciptaan	: <b>Program Komputer</b>
Judul Ciptaan	: <b>APLIKASI TES PILIHAN GANDA BERPORI</b>
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	: 15 Juli 2013, di Yogyakarta
Jangka waktu perlindungan	: Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan	: 000106784
adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon. Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.	
	a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
	
Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS. NIP. 196611181994031001	

## LAMPIRAN 2: CONTOH KODING

```
Dim numCorrect As Integer
Dim numIncorrect As Integer
Dim userName, TypeYourName As String
Dim Num As Long 'Slide number
Dim Cues(100), MsgCorrect, MsgWrong
'Dim Mult_Answers(100), Multiple_Questions(100), MulKeys(100), TempAnswer, MultScore
Dim Mult_Answers(30), Multiple_Questions(30), MulKeys(30), TempAnswer, MultScore
Dim Result, AddingBox, Num_Answers
Dim Num_Quest, Shape_Num, QuestionName, CorrectAnswers
Dim AnswerName, Number, Match_Correct(10), NQ, XN, NumItems
Dim ClueA(100), ClueB(100), ClueC(100), ClueD(100), ClueE(100)
Dim totalTime As Long, startTime As Long, endTime As Long, Counting, Writer
```

```
Sub AnswerA()
    Dim Msg
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    TempAnswer = "A"
    Msg = "Answer A is chosen!"
    MsgCorrect = "Good job! You are correct."
    MsgWrong = "Oops! Your answer is wrong."
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRange.Text = Msg
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible = msoCTrue
End Sub

Sub AnswerB()
    Dim Msg
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    TempAnswer = "B"
    Msg = "Answer B is chosen!"
    MsgCorrect = "Excellent! Your answer is correct."
    MsgWrong = "Sorry! That is wrong."
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRange.Text = Msg
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible = msoCTrue
End Sub

Sub AnswerC()
    Dim Msg
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    TempAnswer = "C"
    Msg = "Answer C is chosen!"
    MsgCorrect = "Very good. You are correct."
    MsgWrong = "Nope! Your answer is wrong."
```

```

        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRa
nge.Text = Msg
        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible      =
msoCTrue
    ,
End Sub
Sub AnswerD()
    Dim Msg
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    TempAnswer = "D"
    Msg = "Answer D is chosen!"
    MsgCorrect = "Excellent! You are correct."
    MsgWrong = "Oops. Your answer it wrong!"
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRa
nge.Text = Msg
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible      =
msoCTrue
End Sub
Sub AnswerE()
    Dim Msg
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    TempAnswer = "E"
    Msg = "Answer E is chosen!"
    MsgCorrect = "Good job! You are correct."
    MsgWrong = "Sorry! You is wrong this time."
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRa
nge.Text = Msg
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible      =
msoCTrue
End Sub
Sub HideCallout()
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible = msoFalse
End Sub
Sub HidePictures()

    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes(4).Visible = msoFalse
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes(5).Visible = msoFalse
End Sub
Sub ShowMe()
    ActivePresentation.Slides(3).Shapes("ScoreBoard").Visible = msoTrue
    ' ActivePresentation.Slides(3).Shapes(5).Visible = msoFalse

End Sub
Sub GetStarted()
    Initialize
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
End Sub
Sub Prepare_MultipleAnswers()
    Dim TempAnswers
    Dim oSld As Slide

```

```

Dim oShp As Shape
Num_Quest = 0
For Each oSld In ActivePresentation.Slides
    Num_Quest = Num_Quest + 1
,

Next oSld
NumItems = ActivePresentation.Slides(2).Shapes("NumItems").TextFrame.TextRange.Text
N = 1
For I = 3 To NumItems + 2
    ActivePresentation.Slides(I).Shapes("Option").Visible = msoFalse
    ActivePresentation.Slides(I).Shapes("Callout").Visible = msoFalse
    MulKeys(N)
ActivePresentation.Slides(I).Shapes("Option").TextFrame.TextRange.Text

    N = N + 1
Next I
' Stop
Num_Quest = Num_Quest - 3
'clear memories
For I = 1 To 20
    Mult_Answers(I) = ""
Next I
,

'Clear_Score

NQ = 1

'           If           MultScore           >           0           Then
ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("ScoreBoard").TextFrame.TextRange.Text = MsgScore
End Sub
Sub Process_Multiple()
    Dim Key_String, NumOp

End Sub

Sub Initialize()
    numCorrect = 0
    numIncorrect = 0
    Num = 1
    q1Answered = False 'ADDED to replace qAnswered
    q2Answered = False 'ADDED to replace qAnswered
    ' TypeYourName = "Type your name:"
End Sub

Sub YourName()
    Dim done As Boolean, CRight
    done = False
    Msg = "Type your name for the certificate of practice:"

```

```

CRight = ActivePresentation.Slides(1).Shapes("ELTGallery").TextFrame.TextRange.Text
Writer = ActivePresentation.Slides(1).Shapes("Writer").TextFrame.TextRange.Text
Copyright = Chr(169) & "B.B.Dwijatmoko " & Chr(150) & " Sanata Dharma University"

```

```

' Stop
If Trim(CRight) <> Copyright Then
    Warning = MsgBox("Violation of copyright occurs!", vbCritical)
    Exit Sub
End If

While Not done
    userName = InputBox(Msg, Title:="Input Name")
    If userName = "" Then
        done = False
        Tries = Tries + 1
        If Tries > 3 Then
            GiveUp = MsgBox("Try again another time if you are busy!", vbCritical)
            'ActivePresentation.SlideShowWindow.Application.Quit
            Exit Sub
        End If
        Msg = "Type your name for the certificate of practice (" & Tries & " of 3)"
    Else
        done = True
        Msg = "Welcome to ELTGallery, " & userName
        welcome = MsgBox(Msg, vbOKOnly, "Interactive Powerpoint for Education")
        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
    End If
Wend
ActivePresentation.Slides(2).Shapes("NumItems").Visible = msoFalse
'Stop

```

```

ActivePresentation.Slides(1).Shapes("usdlogo").Visible = msoTrue
ActivePresentation.Slides(1).Shapes("secretusd").Visible = msoFalse
ActivePresentation.Slides(2).Shapes("Oops").Visible = msoFalse
ActivePresentation.Slides(2).Shapes("Excellent").Visible = msoFalse

```

```

MultScore = 0
Prepare_MultipleAnswers
Result = ""
startTime = Timer
MoveNext
End Sub
Sub Oops()
    MsgBox ("Oops! You got it wrong, dear!")
    numCorrect = numCorrect - 0.25
End Sub
Sub Sorry()
    MsgBox ("Sorry, your answer is wrong!")

```

```

    numCorrect = numCorrect - 0.25
End Sub
Sub Tryagain()
    MsgBox ("Try again! You'll be better, honey!")
    numCorrect = numCorrect - 0.25
End Sub
Sub Great()
    MsgBox ("Great! You're really great!")
    numCorrect = numCorrect + 1
    'Num_Quest = Num_Quest + 1
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
End Sub
Sub Excellent()
    MsgBox ("Excellent! You're really excellent!")
    numCorrect = numCorrect + 1
    'Num_Quest = Num_Quest + 1
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
End Sub
Sub Bravo()
    MsgBox ("Bravo! You're marvellous!")
    numCorrect = numCorrect + 1
    'Num_Quest = Num_Quest + 1
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
End Sub
Sub Confirm()
    Dim MsgScore, Msg, AnswerDisplay
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber

    NQ = Num - 2

    Mult_Answers(NQ) = TempAnswer
Trim(Right(ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").TextFrame
.TextRange.Text, 1))

    If Mult_Answers(NQ) = "" Then
        Mult_Answers(NQ) = TempAnswer
        If Mult_Answers(NQ) = MulKeys(NQ) Then
            MultScore = MultScore + 1
            MsgScore = MultScore
            AnswerDisplay = "Answer: " & Mult_Answers(NQ)

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("ScoreBoard").TextFrame.TextRa
nge.Text = MsgScore

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRange.
Text = MsgCorrect

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").TextFrame.TextRange.
Text = AnswerDisplay

```

```

        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible =
msoCTrue
        Trials = Trials + 1
    Else 'wrong answer
        Mult_Answers(NQ) = ""

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRange.
Text = MsgWrong
        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible =
msoCTrue
        MultScore = MultScore - 0.3
        Trials = Trials + 1
    End If

    ElseIf Mult_Answers(NQ) <> "" Then      'answer has been given
        Mult_Answers(NQ) = TempAnswer
        Msg = "You have answered this number!"

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").TextFrame.TextRange.
Text = Msg
        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Callout").Visible      =
msoCTrue
    End If

End Sub

Sub MoveNext()
    Dim NewNum
    On Error Resume Next
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Next
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    NQ = Num - 2
    If MulKeys(1) = "" Then Prepare_MultipleAnswers
    '
    If NumItems > 30 Then NumItems = 30
    ' Stop
    NQuest = NumItems + 2
    If Num > 2 And Num <= NQuest Then
        'Stop
        P = Num + 1
        NewNum = "Question " & NQ
        MsgScore = MultScore
        ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("ScoreBoard").TextFrame.TextRange.Text      =
MsgScore
        ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("ScoreBoard").Visible = msoCTrue
        ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Title      1").TextFrame.TextRange.Text      =
NewNum

        ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Callout").Visible = msoFalse
        AnswerDisplay = "Answer: " & Mult_Answers(NQ)
    End If
End Sub

```



```

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").TextFrame.TextRange.
Text = AnswerDisplay
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").Visible      =
msoCTrue

End If
,

'If Mult_Answers(NQ) <> 0 Then Trials = 1
If Num > 1 Then
    Counting = True
,

    ' MyTimer

End If

End Sub
Sub MovePrevious()
    On Error Resume Next
    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Previous
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    NQ = Num - 2
    P = Num - 1
    If Num > 2 Then
        MsgScore = MultScore
        ActivePresentation.Slides(P).Shapes("ScoreBoard").TextFrame.TextRange.Text      =
MsgScore
        ActivePresentation.Slides(P).Shapes("Callout").Visible = msoFalse
        AnswerDisplay = "Answer: " & Mult_Answers(NQ)

    ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").TextFrame.TextRange.
    Text = AnswerDisplay
        ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Answer").Visible      =
msoCTrue
    End If
    MyTimer
End Sub

Sub CreateCertificate()
    Dim Score, NumItems
    Result = ""
    NumItems = ActivePresentation.Slides(2).Shapes("NumItems").TextFrame.TextRange.Text
    On Error Resume Next
    Num = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    Title = ActivePresentation.Slides(1).Shapes("Title").TextFrame.TextRange.Text
    Score = MultScore / NumItems * 10
    ' Score = Left(Score, 3)

    Title = ActivePresentation.Slides(1).Shapes("Title").TextFrame.TextRange.Text
    Today = Format(Date, "mmmm dd, yyyy")

```

```

    Score = Format(CSng(Score), "#.#")
'Stop
    LS = Len(Score)
    If LS = 1 Then Score = Score & ".0"
    Result = "This is to certify that" & Chr(13)
    Result = Result & userName & Chr(13) & " has completed the practice on" & Chr(13) & Title
    Result = Result & Chr(13) & " with the score of " & Score & "."
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Text").TextFrame.TextRange.Text = Result
    Signature = Today & "."

ActivePresentation.SlideShowWindow.View.Slide.Shapes("Writer").TextFrame.TextRange.T
ext = Writer
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Text").TextFrame.TextRange.Text = Result
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Signature").TextFrame.TextRange.Text      =
Signature
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Signature").Height = 132
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Signature").Width = 402
    ActivePresentation.Slides(Num).Shapes("Signature").TextFrame.TextRange.Font.Size = 26

End Sub

```

```

Sub PrintResult()
    Dim lCurrentSlide As Long
    ' Get the SlideID of the slide currently in view
    lCurrentSlide = SlideShowWindows(1).View.Slide.SlideNumber
    ' Set up print options
    With ActivePresentation.PrintOptions
        ' Print a range that includes only the current slide
        .RangeType = ppPrintSlideRange
        ' Change it to .RangeType = ppPrintAll to print the entire Presentation
        ' You may also need to delete the following four lines to Print all
        With .Ranges
            .ClearAll
            .Add Start:=lCurrentSlide, End:=lCurrentSlide
        End With

        .NumberOfCopies = 1
        ' This prints notes pages; change it to e.g. ppPrintOutputSlides to print slides
        ' To see the other types delete everything from the = sign to the end of the line below
        ' Then type = at the end of the line; VBA's Intellisense feature will show you the available
options
        .OutputType = ppPrintOutputNotesPages
        .PrintHiddenSlides = msoTrue
        ' Likewise, change this if you want color or pure b/w
        .PrintColorType = ppPrintPureBlackAndWhite
        .FitToPage = msoFalse
        .FrameSlides = msoFalse
    End With

```

```
' and PRINT
ActivePresentation.PrintOut
End Sub
Sub Quit()
    ActivePresentation.SlideShowWindow.Application.Quit
End Sub

Sub WhatsMyGrade()
    If gradeNum >= 90 Then
        MsgBox ("You got an A")
    ElseIf gradeNum >= 80 Then
        MsgBox ("You got a B")
    ElseIf gradeNum >= 70 Then
        MsgBox ("You got a C")
    ElseIf gradeNum >= 60 Then
        MsgBox ("You got a D")
    Else
        MsgBox ("You got an F")
    End If
End Sub
```